

Sorteo del tema de Clase

El tribunal sorteará al menos 24 horas antes de la clase el tema que le tocará a cada participante.

La oficina de Concursos notificará a los concursantes el tema.

Para garantizar la igualdad de condiciones no se realizarán clases de concurso los días lunes.

Temas de Clase

Scratch

- Bloque de control: Estructuras de Decisión
- Bloque de Control: Estructuras de Repetición
- Variables
- Mensajes
- Bloque Sensores
- Bloque Operadores
- Polígonos Regulares

excel

- contar.si
- sumar.si
- buscarv o ConsultaV
- si

html

- hiperenlaces
- tablas
- formato párrafo con css

Presentaciones

- Hiperenlaces con botones

Sistemas de numeración

- Conversión decimal a binario
- Conversión Binario a Decimal

Estructura de PC y generalidades de computación

- Unidades de almacenamiento y sus conversiones
- Licencias de software

Pautas del dictado de la clase

- El concursante debe presentar una planificación flexible (particularmente en el Desarrollo), ya que el grupo donde dictará la clase puede presentar al menos 2 escenarios posibles: a) que no tenga los conocimientos previos mínimos necesarios, o b) que ya se haya trabajado con el docente o con otro concursante el tema sorteado. Se sugiere realizar brevemente al principio una evaluación diagnóstica rápida de la clase y en base a la información recabada seleccionar una o otra acción didáctica.
- Más allá del formato elegido, la planificación debe contener al menos los ítems trabajados en la Jornada de Actualización del 25/9/17. Los materiales de dicha Jornada están disponibles en inspecciondeinformatica.tk
- La clase de concurso debe lograr que los estudiantes incorporen un nuevo conocimiento o procedimiento. No puede ser una clase 100% de repaso.
- El concursante debe presentar antes de comenzar al tribunal una planificación de su clase por triplicado.